



**UNREAL
ENGINE**



FÉDÉRAT!ON VAR

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire





Unreal engine c'est quoi ?

- Unreal engine est un **logiciel/moteur** de jeux vidéo **gratuit** développé par Epic Games.
 - Ce logiciel permet la **création** de jeux vidéo en **3D**.
 - Il a notamment permis de **créer** les jeux vidéo: Stellar Blades, Fortnite, Hogward legacy, Dragon Ball Sparking Zero, et bien d'autres...
- 

Introduction

Bienvenue dans cette fiche pratique Unreal Engine 5 (**UE5**). Pendant ce tutoriel nous allons vous présenter les différents aspects du logiciel.

Voici donc les éléments que l'on va aborder :

- Comment se déplacer dans le logiciel.
- Lancer le projet
- Modifier des éléments
- Comment changer les contrôles.

Les déplacements dans le logiciel

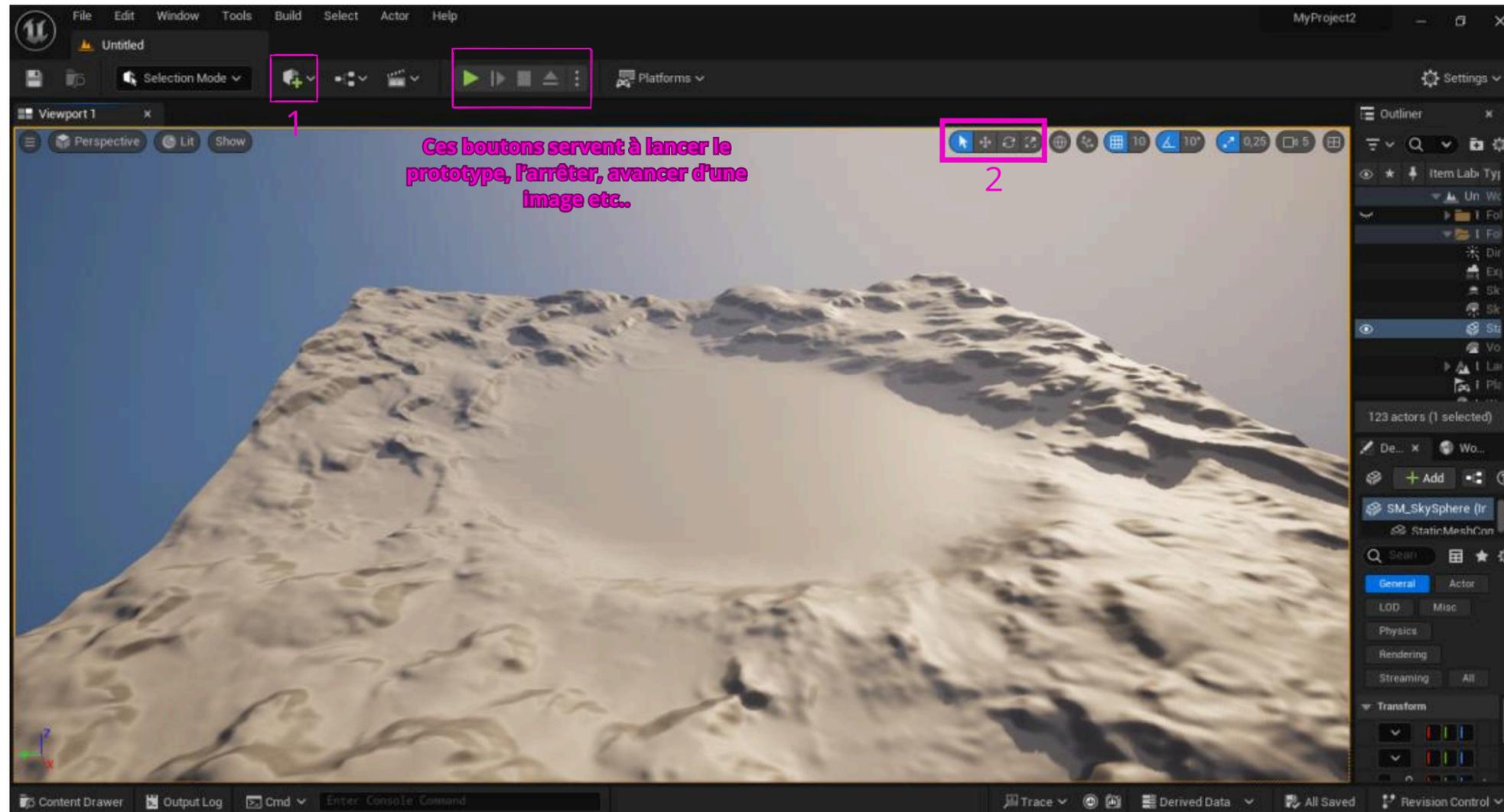
Bouger la caméra : clic droit et bouger la souris

Se déplacer : clic gauche et bouger la souris

Se déplacer de haut en bas : clic molette et bouger la souris

Zoom : Utiliser la molette

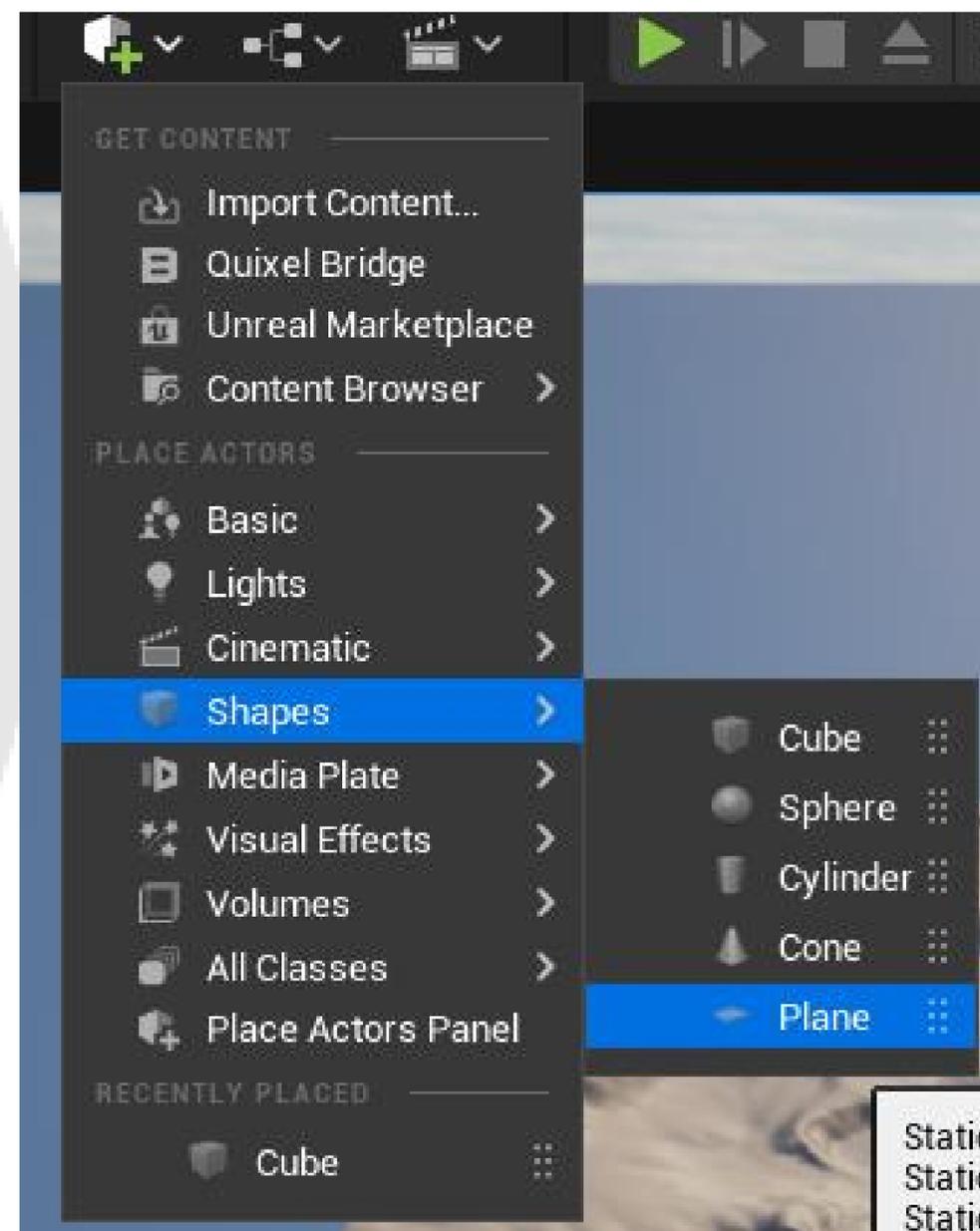
Présentation de l'interface



Voilà l'interface que l'on vous présentera lors de ce chapitre

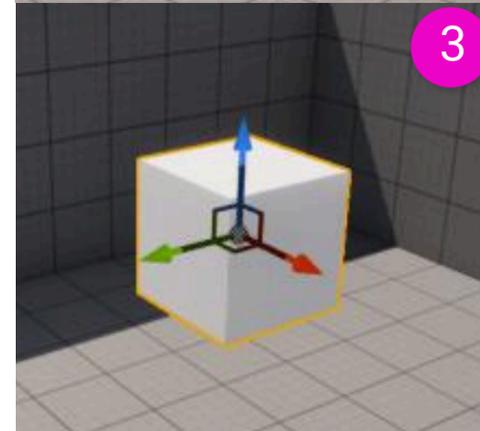
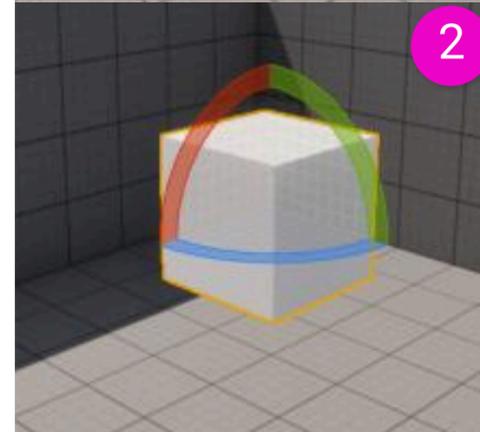
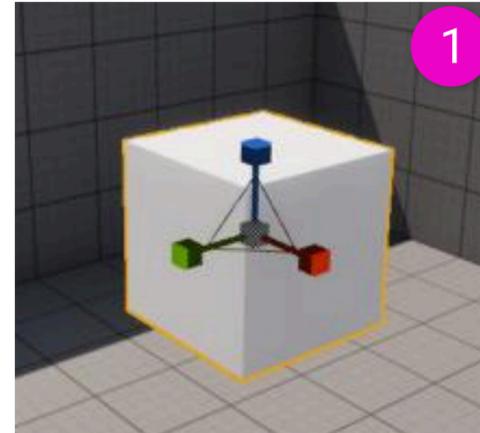
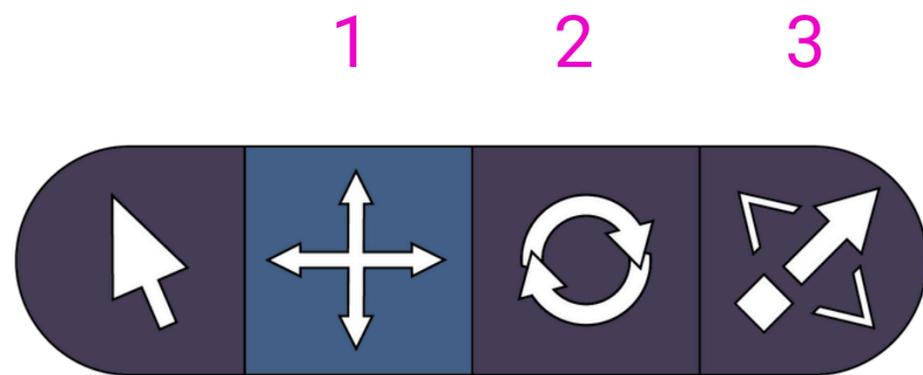
1. Ajouter au projet

Ce menu sert à ajouter différents éléments au projet, Des formes, la lumière, ou encore des effets visuels.



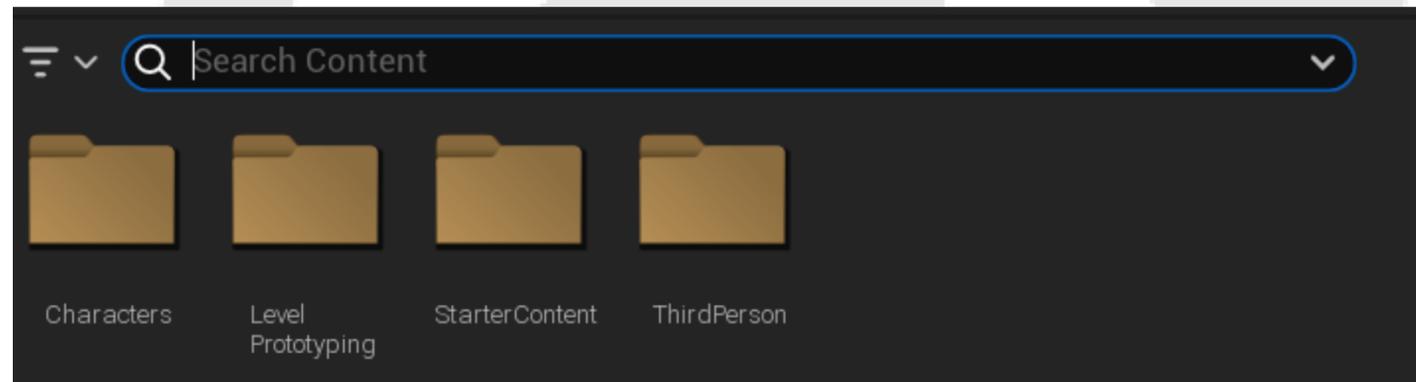
2. Modification et déplacement

c'est là qu'on peut modifier l'angle **1**, les dimensions **2** et déplacer **3** l'élément sélectionné

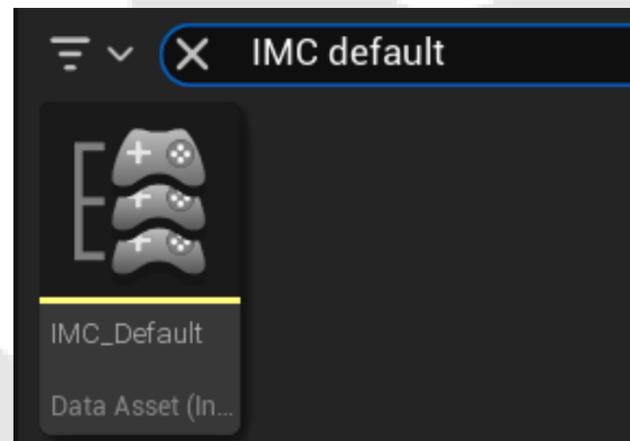


Changer les contrôles en jeu

Pour commencer : CTRL + Espace pour afficher tout ce que contient/dossier du projet UE5.

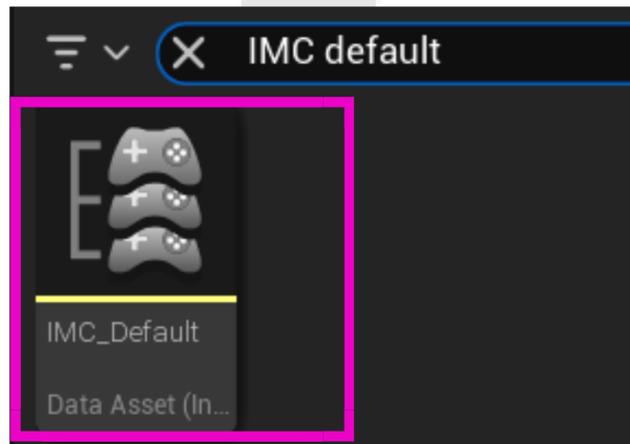


Puis taper dans "search content", "IMC_Default"

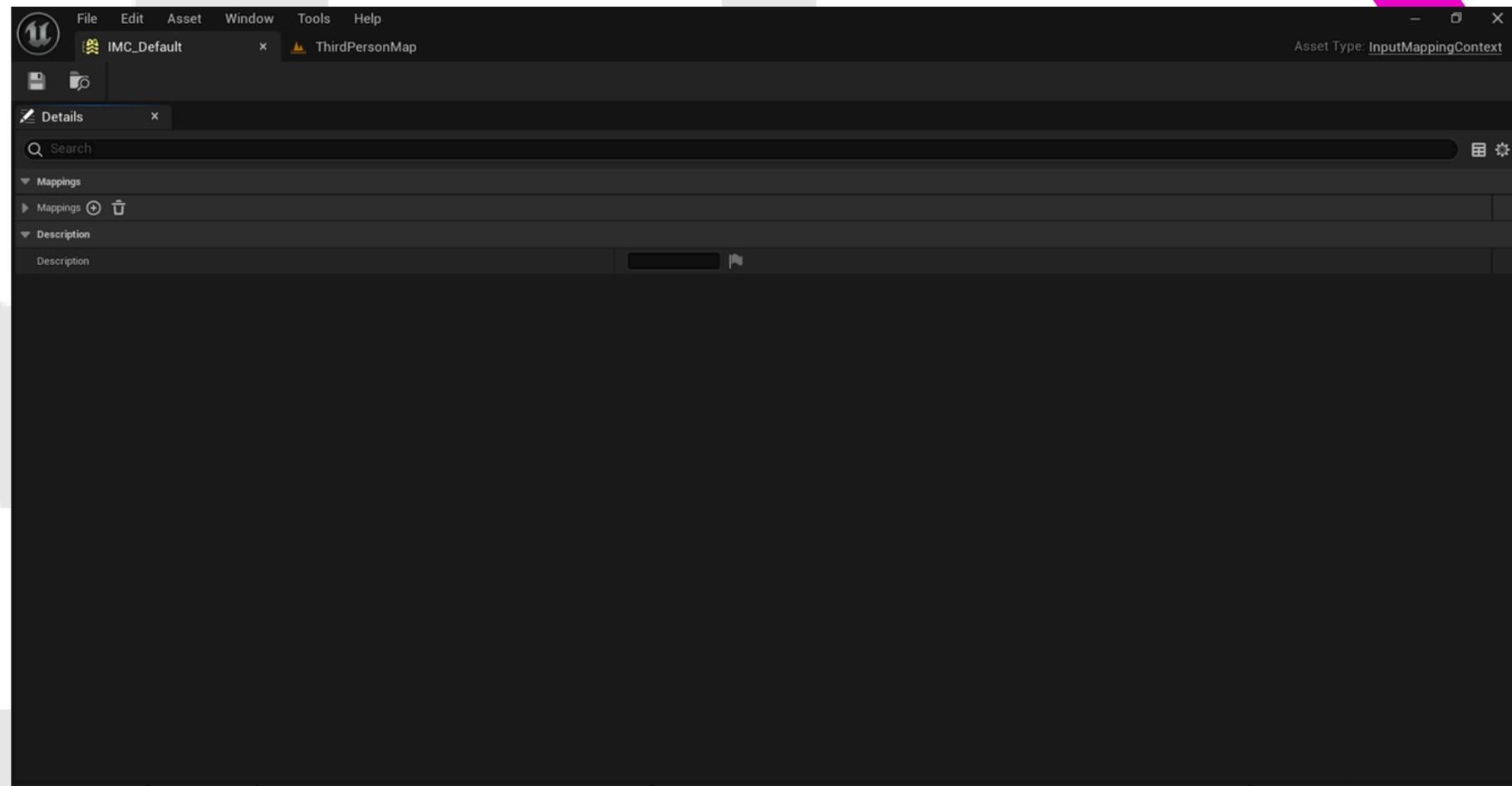


Changer les contrôles en jeu

Puis double-clic sur "IMC_Default"

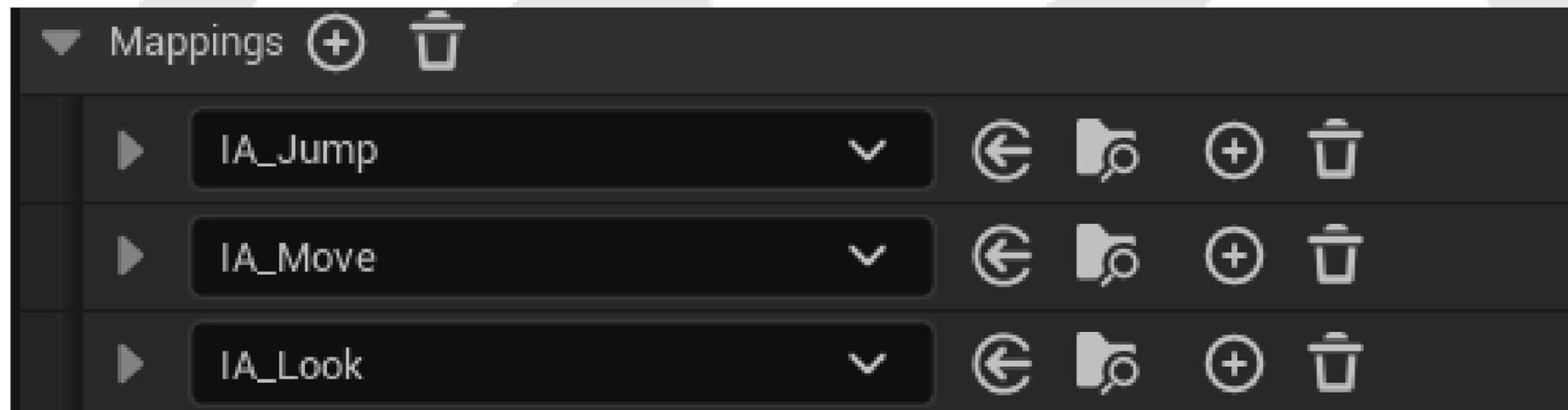


Vous allez atterrir sur
une page comme ça :



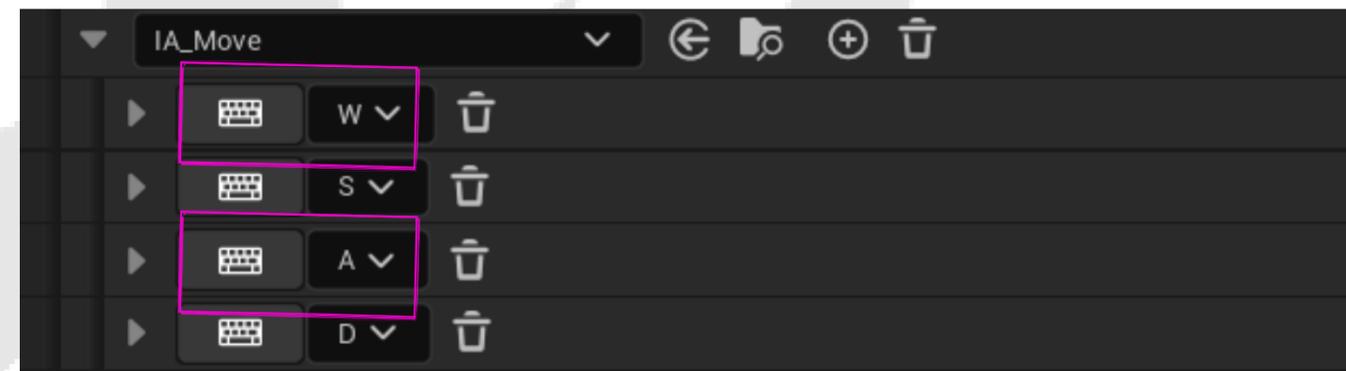
Changer les contrôles en jeu

Maintenant déroulez "Mappings" :



Puis déroulez IA_Move :

Cliquez sur le clavier puis tapez Z pour changer le contrôle "W"



Cliquez sur le clavier puis tapez Q pour changer le contrôle "A"

Vous avez désormais changé les contrôles de QWERTY en AZERTY

Raccourcis clavier

Ctrl + S: Enregistrer le projet

Ctrl + C: Copier un element

Ctrl + V: Coller un element

Ctrl + W: Dupliquer un element

Ctrl + Z: Annuler la dernière action

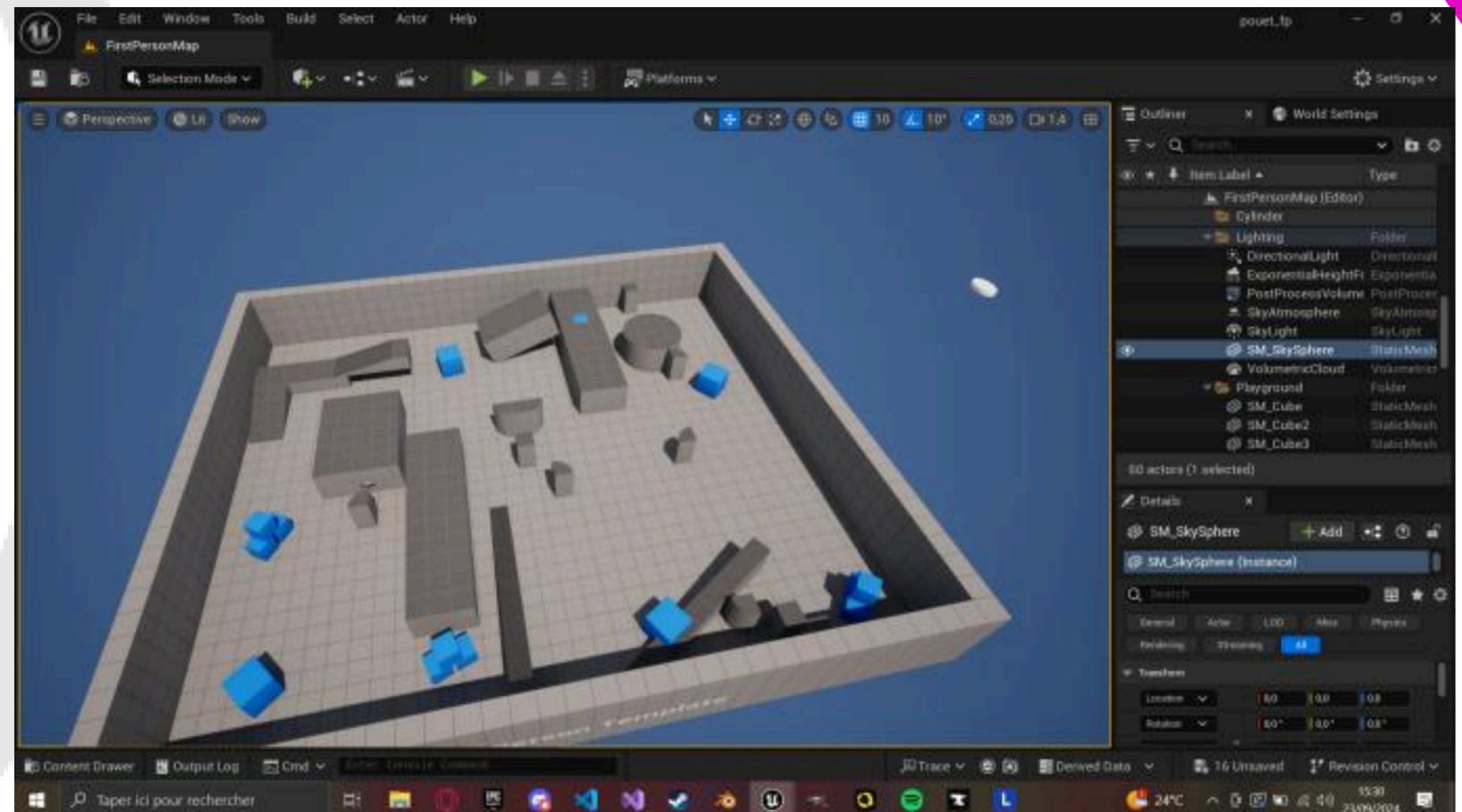
Ctrl + Y: Retablir la dernière action

Ctrl + A: Sélectionner tout les elements

H: Masquer l'objet sélectionné

Exercice de création du niveau

L'exercice : il faudra créer un niveau pour atteindre la plateforme volante en se servant des blocs à disposition sur le sol.



Pour aller plus loin

- **Vous avez désormais terminé le chapitre 1**
- **Le tiers-lieu l'ALTernativ83 vous accompagne dans vos créations et autoformations !**
- **Ne pas hésiter à expérimenter et suivre des tutos !**
- **Ne JAMAIS abandonner, se rappeler pourquoi on a commencé !**